**Questões Objetivas – Aula 07**

Objetivos de aprendizagem:

* Definir as estruturas necessárias para criar funções
* Reescrever programas na forma de funções
* Definir classe e sua aplicação
* Reconhecer estruturas da linguagem que utilizam classe

**Questão 01** – Na imagem abaixo podemos ver um comando muito utilizado em python. Qual é a estrutura abaixo?

def lerlista():

    lista = [0,0,0,0,0,0,0,0,0,0]

    for i in range(0,10):

        lista[i] = float(input('Digite 10 elementos para lista \n'))

    return lista

1. **É uma função. Onde ela poderá ser chamada pelo comando lerlista(), e nesta função há uma estrutura de repetição.**
2. É uma estrutura de repetição. Já que é utilizado o comando for.
3. É a criação de uma lista e os comandos após esta lista já são parte de outra linha de código não relacionada.
4. É um input, onde haverá a entrada de um dado solicitado.

**Questão 02** – A respeito das funções, assinale a alternativa correta:

1. As variáveis que são declaradas dentro de uma função podem ser chamadas de qualquer região do programa.
2. Uma variável declarada dentro de uma função existirá em qualquer local do programa.
3. **Uma variável declarada dentro de uma função é acessível apenas dentro desta função e as variáveis que assumem outros valores não são lembradas pelo programa.**
4. O tempo de existência de uma variável é eterna na função.

**Questão 03 –** A estrutura abaixo é de uma:

class Point:

    def \_\_init\_\_(self,initX,initY):

        self.x = initX

        self.y = initY

    def getPointValue(self):

        return [self.x, self.y]

    def hipo(self):

        return (self.x\*\*2 + self.y\*\*2)\*\*0.5

    def half(self, target):

        return (self.x+target.x)/2 + (self.y+target.y)/2

1. Uma função.
2. **Uma Classe.**
3. Uma estrutura de repetição.
4. Uma estrutura de decisão.

**Questão 04** – Uma classe pode ser definida como:

1. A classe pode ser definida como um padrão para definição dos objetos, onde ela descreve quais propriedades ou atributos o objeto terá.
2. A classe é apenas o tipo de uma variável: Int, float ou str.
3. A classe pode ser definida como um padrão para definição apenas dos objetos, e não descreve quais propriedades ou atributos o objeto terá.
4. A classe não armazena informações ou linhas de comando, apenas definirá o tipo dos comandos.